



MINUTA

Ședință publică ordinară din data de 4 noiembrie 2024 a
Consiliului Local al Comunei Arieșeni

Consiliul local Arieșeni a fost convocat prin **Dispoziția Primarului nr. 192 din 29 octombrie 2024** pentru a se întruni în ședință ordinară în data de 4 noiembrie 2024 în sala de ședințe a Primăriei comunei Arieșeni.

Dintr-un număr total de 9 consilieri în funcție sunt prezenți 9 (**nouă**) consilieri (Avram Ioan, Briciu Alin-Petru, Culda Dănuț Ovidiu, David Dan-Beniamin, Dobra Paul Ovidiu, Pantea Teodor, Pașca Diomid-Mihai, Petrusse Mădălin-Gheorghe și Petrusse Radu), fiind absenți : 0 consilieri respectiv:

Ședința a început la ora 09:00.

DI primar prezintă și supune la vot ordinea de zi după cum urmează:

1. **PROIECT DE HOTĂRÂRE NR. 61/29.10.2024** privind alegerea președintelui de ședință care va conduce lucrările Consiliului Local al comunei Arieșeni în lunile noiembrie, decembrie 2024 și ianuarie 2025

Inițiator: primar Pantea Gheorghe

2. **PROIECT DE HOTĂRÂRE NR. 62/29.10.2024** privind organizarea comisiilor de specialitate în principalele domenii de activitate, precum și repartizarea consilierilor în comisiile de specialitate ale Consiliului local al comunei Arieșeni, județul Alba

Inițiator: primar Pantea Gheorghe

3. **PROIECT DE HOTĂRÂRE NR. 63/29.10.2024** privind constituirea comisiei de numărare a voturilor secrete în situațiile expres prevăzute de legislația în vigoare, precum și în cazurile în care Consiliul Local al comunei Arieșeni stabilește adoptarea unor hotărâri prin vot secret în mandatul 2024-2028

Inițiator: primar Pantea Gheorghe

4. **PROIECT DE HOTĂRÂRE NR. 64/29.10.2024** privind alegerea viceprimarului comunei Arieșeni, județul Alba

Inițiator: primar Pantea Gheorghe

Ordinea de zi a fost aprobată: 9 voturi „pentru”, 0 voturi „împotrivă”, 0 voturi „abțineri”,

Încep dezbaterile pentru ordinea de zi aprobată:

1. **PROIECT DE HOTĂRÂRE 61/29.10.2024** privind alegerea președintelui de ședință care va conduce lucrările Consiliului Local al comunei Arieșeni în lunile noiembrie, decembrie 2024 și ianuarie 2025, proiectul a fost aprobat: 9 voturi „pentru” respectiv (Avram Ioan, Briciu Alin-Petru, Culda Dănuț Ovidiu, David Dan-Beniamin, Dobra Paul Ovidiu, Pantea Teodor, Pașca Diomid-Mihai, Petrusse Mădălin-Gheorghe și Petrusse Radu), 0 voturi „împotrivă”, 0 voturi „abțineri”, adoptându-se Hotărârea nr. 61/04.11.2024.

2. **PROIECT DE HOTĂRÂRE 62/29.10.2024** privind organizarea comisiilor de specialitate în principalele domenii de activitate, precum și repartizarea consilierilor în comisiile de specialitate ale Consiliului local al comunei Arieșeni, județul Alba, proiectul a fost aprobat: 9 voturi „pentru” respectiv (Avram Ioan, Briciu Alin-Petru, Culda Dănuț Ovidiu, David Dan-Beniamin, Dobra Paul Ovidiu, Pantea Teodor, Pașca Diomid-Mihai, Petruse Mădălin-Gheorghe și Petruse Radu), 0 voturi „împotrivă”, 0 voturi „abțineri”, adoptându-se Hotărârea nr. 62/04.11.2024.
3. **PROIECT DE HOTĂRÂRE 63/29.10.2024** privind constituirea comisiei de numărare a voturilor secrete în situațiile expres prevăzute de legislația în vigoare, precum și în cazurile în care Consiliul Local al comunei Arieșeni stabilește adoptarea unor hotărâri prin vot secret în mandatul 2024-2028, proiectul a fost aprobat: 9 voturi „pentru” respectiv (Avram Ioan, Briciu Alin-Petru, Culda Dănuț Ovidiu, David Dan-Beniamin, Dobra Paul Ovidiu, Pantea Teodor, Pașca Diomid-Mihai, Petruse Mădălin-Gheorghe și Petruse Radu), 0 voturi „împotrivă”, 0 voturi „abțineri”, adoptându-se Hotărârea nr. 63/04.11.2024.
4. **PROIECT DE HOTĂRÂRE 64/29.10.2024** privind alegerea viceprimarului comunei Arieșeni, județul Alba, proiectul a fost aprobat: 9 voturi „pentru” respectiv (Avram Ioan, Briciu Alin-Petru, Culda Dănuț Ovidiu, David Dan-Beniamin, Dobra Paul Ovidiu, Pantea Teodor, Pașca Diomid-Mihai, Petruse Mădălin-Gheorghe și Petruse Radu), 0 voturi „împotrivă”, 0 voturi „abțineri”, adoptându-se Hotărârea nr. 64/04.11.2024.

președinte ședință,
consilier local
Paul-Ovidiu DOBRA



p. secretar general comună,
inspector asistent
Ionel-Viorel BELEI

